

NORDESTE ESQUECIDO RPG

PERSONAGEM

DESTINO(S)

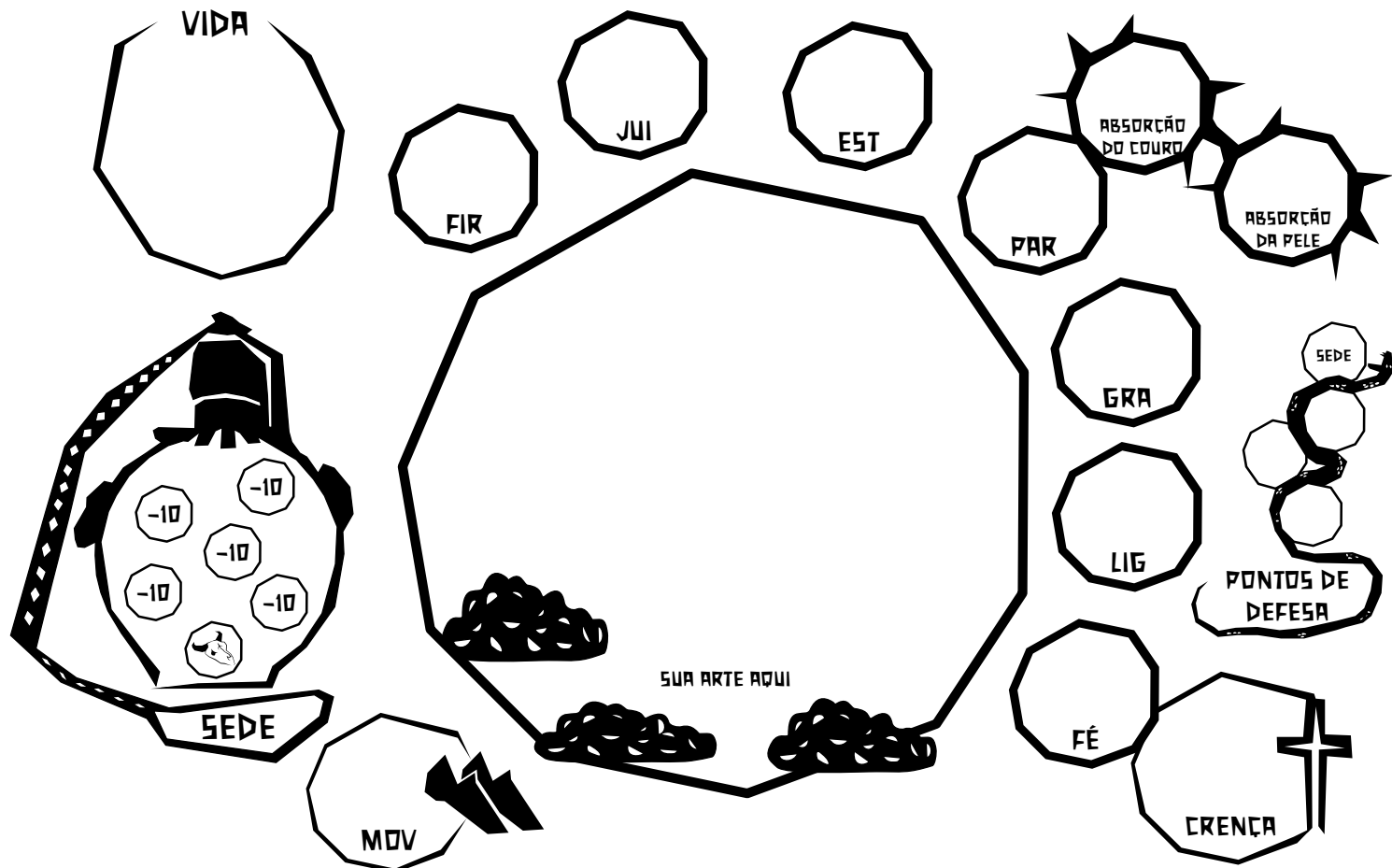
ESTRADA(S)

JOGADOR

SANTO(A)

ARENGUE

EXP



TALENTOS GERAIS

	chance base	bônus de criação	valor extra	chance total
☐ Atletismo (FIRx2):	___	+	___	= ___
☐ Conduzir (FIRx2):	___	+	___	= ___
☐ Equilíbrio (LIGx2):	___	+	___	= ___
☐ Malandragem (LIGx2):	___	+	___	= ___
☐ Mágica (LIGx2):	___	+	___	= ___

Saberes

☐ (ESTx2):	___	+	___	= ___
☐ (ESTx2):	___	+	___	= ___
☐ (ESTx2):	___	+	___	= ___
☐ (ESTx2):	___	+	___	= ___
☐ (ESTx2):	___	+	___	= ___
☐ Ameaça (GRAx2):	___	+	___	= ___
☐ Atuação (GRAx2):	___	+	___	= ___
☐ Embromação (GRAx2):	___	+	___	= ___
☐ Persuasão (GRAx2):	___	+	___	= ___
☐ Percepção (JUIx2):	___	+	___	= ___
☐ Pressentimento (JUIx2):	___	+	___	= ___

TALENTOS DA VENTURA

☒ Determinação (JUIx4):	___	+	---	= ___
☒ Resiliência (PARx4):	___	+	---	= ___
☒ Oração (FEx4):	___	+	---	= ___

TALENTOS DE LUTA

	chance base	bônus de criação	valor extra	chance total
☐ Alcance (15):	___	+	___	= ___
☐ Bloqueio (20):	___	+	___	= ___
☐ Briga (20):	___	+	___	= ___
☒ Esquiva (LIGx4):	___	+	---	= ___
☐ Tiro (20):	___	+	___	= ___

Arma / Ataque

Dano

Propriedades

Espaço

☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			

● se marcado = equipado / vestido

BÔNUS CAC

BÔNUS DIST

Itens carregados

Qnt

Espaço

Itens carregados

Qnt

Espaço

☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		
☐			☐		

● se marcado = equipado / vestido

Espacos Máx. Espaço Sobrecarga



CALANGOS DO
NORDESTE

NORDESTE
ESQUECIDO RPG

NOME

DESTINO(S)

SEXO

IDADE

ALTURA

PESO

DESCRIÇÃO

ORIGEM

NASCIMENTO

DESTINO

ESCOLHAS

TRILHAS

NEUTRO

□ - □ - □ - □ - □

SOBREVIVER

SACRIFICAR

NEUTRO

□ - □ - □ - □ - □

TRADIÇÃO

MUDANÇA

NEUTRO

□ - □ - □ - □ - □

CREDULIDADE

PRAGMATISMO

ANOTAÇÕES

EXPETISE

RÉIS

NORDESTE ESQUECIDO RPG

DESTINO(S)

ESTRADA(S)

SANTO(A)

ARENGUE / SUSTANÇA

SANTOS E MILAGRES

PECADOS



CALANGOS DO
NORDESTE